Alan R. Moon

TICKET TO RIDE®

FRANCE

Üdvözlünk a Ticket to Ride® Franciaország játékban. Ez egy Ticket to ride kiegészítő, ami kihívás a szokásaitok ellen: évekig csak egyszerűen megszereztétek az útvonalakat; most először vágányokat kell építenetek!

Ez a szabályfüzet a Franciaország térkép speciális szabályait, szabályváltozásait írja le, és feltételezi,hogy a játékosok ismerik az eredeti Ticket to Ride szabályait. Ez a kiegészítő 2-5 játékos részére lett tervezve.

4 és 5 játékos esetén a dupla és tripla útvonalak minden útvonalát lehet használni, de egy játékos nem szerezhet meg több útvonalat is egy dupla vagy tripla útvonalból. 2 és 3 játékos esetén csak egy útvonalat lehet megszerezni ezekből az útvonalakból. Amint egy játékos megszerezte az egyiket, a dupla és tripla útvonalak többi útvonala zárt lesz, más játékos már nem szerezheti meg az(oka)t.

Ezzel a kiegészítővel való játékhoz **40 vagonra** (a szokásos 45 helyett) van szükség játékosonként, a megfelelő pontjelzőkre és a vagonkártyákra, amiket a *Ticket to Ride* vagy a *Ticket to Ride Europe* játékból vegyetek ki, és az alábbi új játékelemekkel együtt kerülnek használatra.

Új Játékelemek

- 58 menetjegykártya
- 2 bónuszkártya
- 64 vágánydarab

Előkészületek

- Rendezzétek a vágánydarabokat hosszuk szerint, és tegyétek a tábla mellé őket.
- Minden játékos kapjon 8 vagonkártyát.
- Osszatok 5 menetjegyet minden játékosnak. Minden játékosnak legalább 3 jegyet meg kell tartania. Keverjétek meg a dobott jegyeket, és tegyétek a pakli aljára.

Sínágy

Ezen a térképen a legtöbb útvonal valójában sínágy, és a játék elején nem eleht megszerezni. Előbb meg kell építeni őket.

Sínágy

Szomszédos Országok és Korzika

Néhány menetjegyen területnév látható (ez lehet egy Franciaországgal szomszédos ország vagy Korzika) az egyik (vagy mindkettő) város helyett. Az ilyen területekre vezető minden útvonal zsákutca, és független a többitől: Az azonos területhez vezető különböző útvonalak nem számítanak összekapcsoltnak.

Speciális Szabályok

A körében a játékosnak az alábbi 3 lehetőségből egyet -és csak egyet- végre kell hajtania:

1. Vagonkártya húzása és Egy útvonal építése

A kártyahúzás szabályai megegyeznek az alapjátékával, de amikor egy játékos ezt az akciót választja, akkor neki meg kell építenie egy útvonalat is egy sínágyon. A húzás után kiválaszt egy elérhető vágánydarabot, és leteszi azt a játéktábla egyik megegyező hosszúságú sínágy útvonalára. Ez a vágánydarab határozza meg az újonnan épített útvonal színét.

A kék játékos 2 kártyát húzott. Ezt követően a sárga 5-mezős vágánydarabot választja, és leteszi azt a Marseille-Grenoble útvonalra.

Ezzel az Avignon-Briançon és Avignon-Nice útvonalak véglegesen lezáródtak , és senki nem építheti meg a játék során őket.

Megjegyzések:

- *Van néhány olyan hely a táblán, ahol kettő vagy több útvonal keresztezi egymást. Ha az egyik keresztező útvonal megépül, akkor az egy vagy több keresztezett elérhetetlenné válik: a játékos sosem tehet másik vágánydarab tetejére vagy alá vagy egy már megszerzett útvonalon keresztül vágánydarabot.*
- *2 és 3 játékos esetén a dupla és tripla útvonalak egyikét lehet megépíteni. 4 és 5 játékos esetén, ha a játékos megépít egy vágánydarabot egy dupla vagy tripla útvonalon, akkor ő csak az útvonalak egyikét építi meg, nem mindegyiket. A többi útvonalat külön meg kell építeni. Például a Párizs-Dijon tripla útvonal megépítéshez 3 körre lenne szükség. Egy játékos is megépítheti ezen útvonalak mindegyikét három különböző kör alatt vagy 3 játékos mindegyike építhetne egyet, vagy más kombinációs lehetőségben.*

2. Egy útvonal megszerzése

A már megépült és azonnal megszerezhető egy mezős és szürke útvonalakon kívül, csak akkor szerezhet a játékos meg egy útvonalat, ha az már megépült. Amint egy útvonalat megszereztek, a rajta lévő vágánydarab visszakerül a készletbe, és újra választható lesz.

Néhány útvonal speciális kompútvonal, ami a vízen keresztül köt össze két szomszédos várost. Ezek az útvonal egyes mezőin látható mozdonyjelekről ismerhetőek fel. A kompútvonal megszerzéséhez a a játékosnak az útvonal mindegyik mozdonyjeléért egy mozdonyt kell kijátszania, és a kompútvonal megmaradt mezőiért meg a szokásos módon egy kártyaszettet.

A piros játékosnak 5 sárga vagonkártya van a kezében.

Megszerzi a Marseille-Grenoble útvonalat, leveszi a vágánydarabot (ami így újra elérhető) leteszi a vagonjait a táblára, a kék játékos nagy szomorúságára. Mindkét keresztezett útvonal lezárt marad.

3. Új menetjegyek húzása

A játékos 4 menetjegyet húz a pakli tetejéről. Legalább egyet meg kell tartania belőlük, de kettőt, hármat vagy akár mindet is megtarthatja. A visszadott kártyákat a pakli aljára kell tenni.

Játék végi Bónuszok

A játék végén 2 bónuszdíj van:

- A leghosszabb folyamatos útvonal-lánc tulajdonosa megkapja a leghosszabb útvonal bónuszkártyát, és 10 pontot kap érte.
- A legtöbb menetjegyet teljesítő játékos megkapja a Világjáró bónuszkártyát, és 15 pontot kap érte.

Holtverseny esetén a holtversenyben résztvevők mindegyike megkapja a bónuszpontokat.

STÁBLISTA

Játéktervező: Alan R. Moon

Illusztrátor: Julien Delval

Grafikai kinézet: Cyrille Daujean

Fordítás: Dunda

Play Testing • Játéktesztelő • Test • Pruebas de Juego • Playtester
Testspelers • Kiitokset • Spiltestere • Spilltesting • Speltestare

Köszönet mindenkinek a közreműködésért:
Janet E. Moon, Bobby West, Martha Garcia-Murillo & Ian MacInnes, Ashley Soltis, Tony Soltis, Emilee Lawson Hatch & Ryan Hatch, Alicia Zaret & Jonathan Yost, Tamara Lloyd, Casey Johnson, Lydie Tudal.

Copyright © 2004-2017 Days of Wonder.

Days of Wonder, the Days of Wonder logo, Ticket to Ride, Ticket to Ride Europe and Ticket to Ride France are all trademarks or registered trademarks of Days of Wonder, Inc. and copyrights ©2004-2017 Days of Wonder, Inc. All Rights Reserved.