



Cikkszám: **DJ05147**

DJECO társasjáték:

## ABC miam Betűfaló - Nyami ABC

**Ajánlott életkor:** 8-99 éves korig

**A játék tartalma:**

48 „állatos” kártya 1-5 pont közötti kalóriaértékkel,  
8 nagy „Szörny” kártya, különböző ízléssel,  
10 „gyomorrontás” kártya



**A játék célja:** Légy az első, akinek sikerül jóllakatnia a két szörnyét!

**A játék lényege:**

A szörnyek szavakra éhesek... de nem akármilyenekre! Mindegyiknek különleges ízlése van, és csak azokat a szavakat tudják lenyelni, melyek tartalmazzák a szájukban lévő betűket.

**A játék menete:**

Minden játékos húz két „Szörny” kártyát, melyeket maga elé tesz, felfordítva. A fel nem használt kártyákat tegyétek félre! 2 játékos esetén a játékosok az egyik szörny kártyájukat kicserélhetik. Keverjétek össze az „Állatos” és a „Gyomorrontás” kártyákat! Az így kapott pakli lapjait lefelé fordítva tegyétek a játéktér közepére!

A legfiatalabb játékos kezd, majd a kör az óramutató járásával megegyező irányba halad tovább. A játékos felfordítja a pakli első kártyáját.

**1.** Ha a kártyán egy „Állat” látható, a játékos kimondja az állat nevét:

- Ha a kimondott név olyan betűvel kezdődik, vagy tartalmaz olyan betűt, amelyet az egyik szörnye szeret, a játékos a kártyát e „Szörny” mellett/alatt az asztalra teszi.

A lerakott kártyán látható szám jelöli a kalória mennyiségét, melyet elfogyasztott a szörny. Ha a szörny 15 kalóriát elfogyasztott, jóllakott.



**Például:** ha KOALA-t húz, megetethet olyan szörnyet, aki kedveli a K, O, A vagy L betűk valamelyikét. A megfelelő szörny ez esetben 3 kalóriát fogyaszt.

**Fontos:** ha egy kártyával két szörnyet is meg lehet etetni, a játékos dönti el, melyik szörnynek adja a kártyát.

- Ha a kimondott név csak olyan betűket tartalmaz, melyeket egyik szörny sem szeret, a kártyát a játékos a pakli mellé félrerakja. Ezután a következő játékos jön, aki húz egy újabb kártyát.

**2.** Ha a kártyán „Gyomorrontás” látható, a szörnyek betegek lesznek.

A játékosnak el kell vennie azokat az „Állatos” kártyákat a szörnyeitől, melyeken a „Gyomorrontás” kártyán látható számmal megegyező kalóriaérték szerepel. (Pl.: Egy „Gyomorrontás 2” kártyával a játékosnak minden 2-es kalóriaértékű kártyát el kell vennie a szörnyeitől.)

Ezután a következő játékos jön, aki húz egy újabb kártyát.

Ha egy szörny 15 pontot (vagy többet) szerzett, jóllakott. Játékos lefordítja a szörny kártyáját. Ez a szörny már nem kaphat gyomorrontást.

**A játék vége:** Az első játékos akinek mindkét szörnye jóllakott, megnyeri a játékot.

**Haladó változat:**

*A játékosok minden körben felfordítják a pakli első kártyáját. Mindenki egyszerre, gyorsasági játékot játszik:*

- *Ha „Állatos” kártyát húznak, az állat nevét leggyorsabban kimondó játékos nyeri el a kártyát, ő etetheti meg a szörnyeit. A kimondott szó lehet az állat neve, vagy a nála lévő konyhai felszerelésé.*
- *Ha „Gyomorrontás” kártyát húznak, a játékosoknak a paklira kell csapni. Aki legutoljára csap a paklira, „elnyeri” a kártyát, és el kell vennie a szörnyeitől a gyomorrontáshoz tartozó „Állatos” kártyákat.*