



Ajánlott életkor: 5-99 éves korig

A játékosok száma: 1-5 fő

A játék tartalma: 34 kártya: 16 feladat kártya, 16 robot alkatrész kártya (különböző színű fejek, törzsek, karok, lábak), 1 „Vidám robot” fej kártya, 1 „Mérges robot” fej kártya

A játék célja: Közösen emlékezve megépíteni a Vidám robotot, mielőtt a Mérges robot elkészülne!

Előkészületek: A robot alkatrész kártyákat keverjétek össze, majd véletlenszerűen helyezétek őket a játéktér közepére, felfordítva, 4x4-es négyzetbe rendezve! A Vidám és Mérges robot fej kártyákat felfordítva tegyétek oldalra! Keverjétek meg a feladat kártyákat, majd rendezétek őket pakliba és lefordítva tegyétek oldalra! Jegyezzétek meg a robot alkatrész kártyákat (az alkatrészek fajtáját és színét), majd 10 másodperc után fordítsátok le az alkatrész kártyákat!

FONTOS: A játékosok nem beszélhetik meg, ki melyik kártyát jegyzi meg. Minden játékosnak meg kell próbálnia memorizálni mind a 16 kártyát.

A játék menete: Minden körben egy játékos húz egy feladat kártyát, majd felfordítva középre teszi. A kártyán egy 4 testrészből álló, összeszerelt robot látható: van feje, karjai, törzse és lábai.

A játékosok megbeszélnek egymással, hogy a robot testrész kártyák közül melyekre van szükségük ahhoz, hogy a feladat kártyán látható robottal megegyező, azonos színű alkatrészekből álló robotot összeállítsák.

Miután a játékosok megegyeztek, a feladatkártyát húzó játékos felfordít 4 robot alkatrész kártyát:

- Ha a felfordított kártyákból összeállítható a feladat kártyán látható robot, a játékosok elnyerik a kártyát.

A feladat kártya hátoldalát használjátok fel a Vidám robot megépítéséhez.

- Ha a felfordított kártyákból nem állítható össze a feladat kártyán látható robot (az alkatrészek vagy a színek hibásak), a játékosok elvesztik a kártyát.

A feladat kártya hátoldalát használjátok fel a Mérges robot megépítéséhez.

A játékosok visszafordítják a robot alkatrész kártyákat, és egy új kör kezdődik.

Egy másik játékos húz egy újabb feladat kártyát.

A Vidám és Mérges robotok megépítése:

A robotok 1 fejből és 4 feladat kártyából állnak →

A játék vége: Ha a Vidám robot előbb épül meg, mint a Mérges, a játékosok közösen megnyerik a játékot.

Ha a Mérges robot épül meg előbb, a játékosok veszítenek!

