

# Carcassonne

## Az első kiegészítő

### A játék elemei

- 18 területkártya
- 8 alattvaló a 6. játékos részére
- 6 pontozólap 50/100
- 6 nagy alattvaló

*Enz a kiegészítés csak a CARCASSONNE társasjátékkal (alapjátékkal) együtt játszható. A játékhoz tetszés szerint felhasználhatjuk a teljes kiegészítőt, vagy csak annak egyes elemeit.*

**A CARCASSONNE eredeti játékszabályai változatlanul érvényesek: az alábbiakban a kiegészítő részeire vonatkozó szabályokat ismertetjük.**

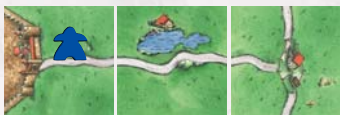
### 18 területkártya

A területkártyákat az alapjáték szabályai szerint rakhatjuk le. Mezőt mezőhöz, utat úthoz, városrészt városrészhez illeszthetünk. Ebben a kiegészítőben olyan új épületek jelennek meg, amelyek megváltoztatják egyes területek értékelését.

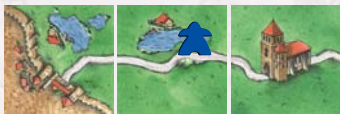
### „Tóparti tanya” (6 kártya)



Ha egy lezárt (befejezett) út mellett egy vagy több tóparti tanya található, akkor az út tulajdonosa (aki azt útonállóval magának lefoglalta), annyiszor 2 pontot kap, ahány útszakaszból áll (ahány területkártyán áthalad) a lezárt út. Ha az utat a játék végéig nem sikerül befejezni, akkor a záró értékelésnél ezért a félkész útért egy játékos sem kap pontot!



A kék játékos 6 pontot kap.



A kék játékos 6 pontot kap.

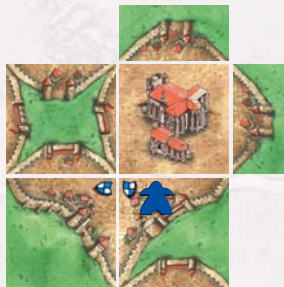


Az utat nem sikerült a játék végéig lezárni, ezért a kék játékos 0 pontot kap.

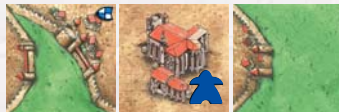
### Székesegyház (2 kártya)



Azért a kész városért, amiben van egy (vagy két) székesegyház, a város tulajdonosa (aki abba a legtöbb lovatgot állította), 3 pontot kap minden városrésztért (területkártyáért) és címerért. Ha az ilyen várost nem sikerül befejezni, a záró értékelésen egy játékos sem kaphat érte pontot!



A kék játékos 24 pontot kap.



A várost nem sikerült a játék végéig lezárni, ezért a kék játékos 0 pontot kap.

### További területkártyák



Ezen a kártyán  
4 városrész van.

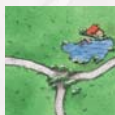


A kolostor  
két utat is lezár.



A kereszteződés  
lezárja az utakat.

*Ide nem lehet  
útonállót állítani!*

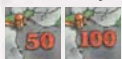


A tóparti tanya a jobboldali  
útszakasz mellett áll.



Ez a mező itt véget ér.

### Pontozólapok (6 kártya)



A pontozólapok átláthatóbbá teszik a pontállást, megkönnyítik az értékelést. Az a játékos, aki figurájával áthalad az értékelő tábla 0 mezőjén, az 50-es számmal felfelé maga elé tesz egy pontozólapot. Amikor másodszor is áthalad a 0 mezőn, az 50-esről a 100-as oldalára fordítja pontozólapját. Ha csak ketten játszanak, előfordulhat, hogy egyikük háromszor is áthalad a 0 mezőn. Ilyenkor újabb pontozólapot húz, és azt az 50-es számmal felfelé maga elé teszi.

### A 6. játékos alattvalói

A kiegészítő segítségével akár hatan is játszhatják a Carcassonne-t.

### 6 „nagy alattvaló”

A meglévő 8 alattvalónkhoz a játék elején egy nagy alattvalót is kapunk. **A nagy alattvalót épp úgy helyezhetjük el, mint közönséges társait – de az értékelésnél (amikor meghatározzuk, hogy ki van többségben) két alattvalónak számít!** Minden értékelés után épp úgy kerül hozzánk vissza, mint a közönséges alattvalók, és a következő körben újra letehetjük. Ha a nagy alattvalót parasztként fektetjük le, akkor a játék végéig épp úgy azon mezőn marad, mint egy közönséges alattvaló.



*Csak a kék játékos kapja meg  
a 3 pontot az útért.*

Játsszon Carcassonne-t online az internet [www.brettspielwelt.de](http://www.brettspielwelt.de) német nyelvű oldalán!

**A játékhoz jó szórakozást kíván a Piatnik Budapest Kft.**



© 2002 Hans im Glück Verlags-GmbH  
Hans im Glück Verlag  
Birnauerstr. 15  
80809 München  
Tel: 089/3005419, Fax: 089/302336  
E-Mail: [info@hans-im-glueck.de](mailto:info@hans-im-glueck.de)

Importálja és forgalmazza  
a Piatnik Budapest Kft.  
1034 Budapest, Bécsi út 100.  
Tel: 388-4122  
email: [piatnik@piatnik.hu](mailto:piatnik@piatnik.hu)  
Származási hely: Ausztria