

## A rendelések



Minden játékosnak nyolc rendelése van. Őt ezek közül egyszerű, annyi és olyan összetevő kell hozzá, amelyek a pizzán, illetve mindegyik sarokban láthatók. Ezen kívül minden játékosnak van három speciális rendelése. A pizzák akkor készülnek el, ha felcsapáskor a szükséges összetevők már ott vannak az asztalon, de a játékos a kezében lévő lapokból pótolhatja a hiányzó összetevőket.



### Pizza Bombastica

A pizzához 15 tetszőleges összetevő szükséges. Ha több összetevő van felcsapva 15-nél, ezek is mind rákerülnek erre a pizzára - azaz amikor elkészül egy ilyen pizza, egy felcsapott összetevő sem marad az asztalon.



### Pizza Monotoni

A pizzához kell egy a játékos kedvenc összetevőjéből (ez látható a kártyán), valamint 6 ugyanolyan összetevő (ami nem lehet a játékos kedvenc összetevője). A játékos a rendelés felcsapáskor dönti el, melyik összetevőt használja dzsókerként (*J mint "joker"*).



### Pizza Minimale

A pizzához kell egy a játékos kedvenc összetevőjéből (ez látható a kártyán), valamint 3 ugyanolyan összetevő, méghozzá az, amiből a rendelés felcsapáskor a legkevesebb van felcsapva. Ez az összetevő nem lehet a játékos kedvenc összetevője, és olyan sem, amiből egy sincs felcsapva. Egyenlőség esetén az érintett és lehetséges összetevők közül a játékos választhat.

**Példa:** Az asztalon a következő összetevők vannak felcsapva: 2 paprika, 2 szalámi, 2 gomba és 3 ananász. A Mamma Mia!-játékos Jenő (zöld játékos) Pizza Minimalejét csapja fel. A pizzához 1 paprikára, valamint 3 azonos fajtájú összetevőre van szüksége. A legkevesebb összetevő tekintetében hármass egyenlőség van: 2-2 gomba, szalámi és paprika. Mivel a paprika Jenő kedvenc összetevője, azt nem választhatja. Nem választhatja az olajbogyót sem, hiszen abból egy sincs az asztalon. Ilyenformán csak a gomba és a szalámi között választhat. Mivel a kezében van egy szalámi, ezt választja, lerakja a kezéből a szalámikártyát, elkészítve így Pizza Minimalejét.

Tervező: Uwe Rosenberg  
Grafika és Illusztráció: Franz Vohwinkel  
Fordító: Thaur (thaur@freemail.hu)

© 1998 ABACUSSPIELE Verlags GmbH & Co. KG, D-63303 Dreieich,  
All rights reserved. Made in Germany.



Importálta: Gém Klub Kft.  
1092 Budapest, Ráday u. 30./B  
www.gemklub.hu



Nem alkalmas 3 éven aluli gyermekek részére. Fulladásvészély!

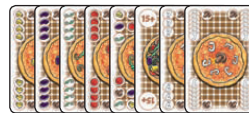
## Ki készíti a legjobb pizzát?

Ebben az izletes kártyajátékban a játékosok pizzakészítők bőrébe bújnak: felveszik a pincérektől a rendeléseket, előhúzzák az összetevőket, majd mindent a sütőbe berakva megsüti a pizzákat. Amikor kifogynak az összetevőkből, kinyitják a sütőt: ekkor kiderül, mely pizzák készültek el rendesen és melyek nem. A hiányosan elkészült pizzák rendeléseit visszaveszik, azokkal a következő fordulóban újra próbát tehetnek.

## Tartalom

A játékban háromféle kártya található:

40 rendeléskártya



8-8 mind az öt színben

65 összetevőkártya



13-13 szalámi, ananász, gomba, paprika és olajbogyó



1 Mamma Mia!-kártya

## Előkészületek

- 5-nél kevesebb játékosnál el kell távolítani összetevőkártyákat: 4 játékosnál minden összetevőből egy lapot vissza kell tenni a dobozba, 3 játékosnál minden összetevőből három lapot, 2 játékosnál minden összetevőből ötöt.
- Az összetevőket meg kell keverni, és mindenkinek kiosztani 6 lapot.
- Ezután a megmaradt összetevők közé be kell keverni a Mamma Mia!-kártyát, és a paklit képpel lefelé le kell rakni az asztal közepére: ez lesz a **raktár**.
- Minden játékos elvesz egy készlet rendeléskártyát (válaszva egy színt), megkeveri azokat, és a paklit képpel lefelé lerakja maga elé: ez lesz az **ő pincére**. Utána mindenki felveszi a kezébe saját pincére legfelső lapját.
- A raktár mellett van a **sütő** helye, ez valójában a képpel felfelé eldobott lapok paklija. Ide kerülnek majd a kijátszott rendelés- és összetevőkártyák.
- A játékosok választanak egy kezdőjátékost. A játékosok az óramutató járása szerint követik egymást.

## A Mamma Mia!-kártya

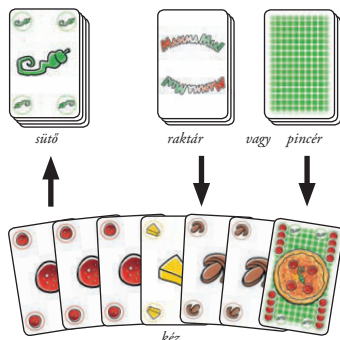


Ha egy játékos felhúzza ezt a lapot, akkor képpel felfelé kirakja pincére mellé, és nyomban húz helyette egy másik kártyát. A forduló végén ez a játékos fogja majd kivenni a sütőből a kártyákat, hogy megnézzék, mely pizzák készültek el rendesen; továbbá ő lesz majd a következő fordulóban a kezdőjátékos.

## A játék menete

### A pizzák sütőbe kerülése

A játékosnak, amikor rákerül a sor, kezéből legalább egy összetevőkártyát be **kell** raknia a sütőbe: a kártyát vagy kártyákat képpel felfelé rá kell tenni a dobott lapok paklijára. A játékos egynél több összetevőt is a sütőbe rakhat, de ezeknek ugyanolyan fajtájúaknak (pl. három szaláminak) kell lenniük. A játékosnak hangosan meg kell mondani, mit rakott a sütőbe.



Ezután a játékos, ha akar, a kezéből **berakhat** egy rendelést a sütőbe, képpel felfelé lerakva a dobott lapok tetejére. A játékosnak akkor érdemes leraknia egy rendelést, ha úgy gondolja, már a sütőben vannak a szükséges összetevők. Hogy mi van a sütőben, nem nézheti meg: mindig csak a legfelső lap látható, amíg sor nem kerül a sütő kiürítésére.

Végül a játékos annyi kártyát húz, hogy a kezében megint hét kártya legyen. Ehhez azonban vagy a raktárból húz összetevőket vagy saját pincéretől rendeléskártyákat, de mint két helyről nem húzhat. Ezzel köre véget is ért, bal oldali szomszédján a sor.

Ha a játékos a raktárból vagy pincéretől húz, de ott nincs elég kártya, nem húz további lapokat a másik helyről, így ebben a körben hétnél kevesebb kártya lesz a kezében.

A forduló azonnal véget ér, amikor valaki felhúzza a raktárból az utolsó összetevőkártyát; ekkor a játékos, akinél a Mamma Mia!-lap van, kiüríti a sütőt.

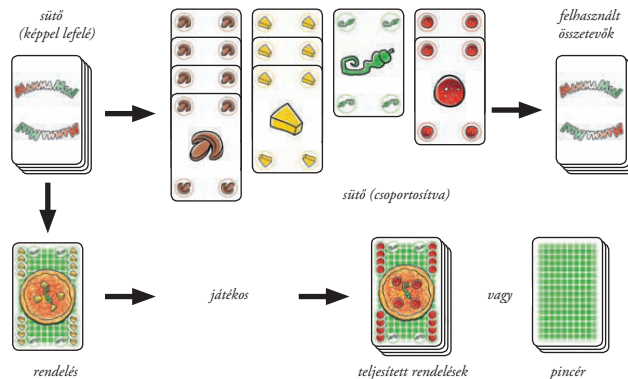
**Példa:** Jenőn (a zöld játékoson) a sor. Fog a kezéből három szalámint, és lerakja azokat a sütő (a dobott lapok) tetejére. Ezt hangosan be is jeleníti: "Három szalámi!" Ezután fogja a kezéből azt a rendelést, amire három szalámira és egy paprikára van szüksége, és azt is berakja a sütőbe (rárakja a dobott lapok tetejére). Úgy dönt, pincérpaklijából húz. Mivel ott csak három kártya van, mindet a kezébe veszi, de így is csak hat lap lesz a kezében. Majd csak később, miután megint rákerült a sor, húzza fel a kezét hét kártyára.

### A sütő kiürítése

A Mamma Mia!-játékos kezébe veszi a sütő pakliját, úgy fordítva a paklit, hogy a lapok képpel lefelé legyenek. Vigyáznia kell, **nehogy** megváltoztassa a sütőben lévő kártyák sorrendjét! Ezután egyesével felcsapja a sütőpakli lapjait, az egyes összetevőket fajták szerint csoportosítva az asztalon úgy, hogy jól lehessen látni, hány kártya van az egyes összetevőkből az asztalon.

Amikor viszont rendeléskártyát csap fel, meg kell nézni, hogy az adott pizzához szükséges összetevők ott vannak-e mind felcsapva az asztalon:

- Ha az összes szükséges összetevő ott van, a pizza elkészült. A játékos, akié a rendelés (a kártya hátoldaláról megállapítható), megkapja a rendeléskártyát, és azt képpel felfelé kirakja maga elé - így jelezve, hogy a pizza már egy vendég asztalán van. A pizzához felhasznált összetevőket is elveszi az asztalra felcsapottak közül, lerakva azokat egy képpel lefelé lévő dobópakli tetejére.



- Ha viszont egy vagy több összetevő hiányzik, a rendelés tulajdonosa még kipótolhatja a hiányzó összetevőket a kezében lévő lapokból. Ha megteszi, a pizza elkészült (lásd az előbb). Ha viszont nem tudja vagy nem akarja pótolni a hiányzó összetevőket, a pizza nem készült el, a rendeléskártya visszakerül pincérpaklija aljára.

A rendelés elintézése után a fel nem használt összetevők az asztalon maradnak.

**Példa:** Ahogy a képen látható, a sütőből az alábbi összetevők kerültek eddig elő: 1 paprika, 2 szalámi, 3 ananász és 4 gomba. Ezután Jenő (zöld játékos) egy rendelést lent felcsapva: 4 ananász és 1 paprikás pizza. Mivel az asztalon csak három ananászkártya van képpel felfelé, Jenő kijátszik a kezéből 1 ananászkártyát. Ezzel a pizza elkészült, az öt összetevőkártyát (1 paprika- és 4 ananászkártya) a játékosok képpel lefelé a felhasznált összetevők paklijára veszik, a rendeléskártyát pedig Jenő képpel felfelé lerakja maga elé, az eddig teljesített rendelési paklijának tetejére. A fel nem használt összetevők maradnak az asztalon, és a Mamma Mia!-játékos felcsapja a sütőpakli következő lapját.



A Mamma Mia!-játékos a fentiek szerint folytatja a sütőpakli lapjainak felcsapását, mindaddig, amíg ki nem fogy a sütőpakli.

Amikor kifog a sütőpakli, az asztalon maradt, fel nem használt összetevőket össze- szedi, képpel felfelé: a következő forduló úgy kezdődik, hogy ezek az összetevők már a sütőben vannak. Ezután a felhasznált összetevők pakliját megkeveri, belekeveri a Mamma Mia!-kártyát, és a paklit képpel lefelé lerakja új raktárként az asztalra. Végül ugyanúgy elkezd az új fordulót.

Ha valaki úgy kezd az új fordulót, hogy nincs a kezében összetevőkártya, passzolnia kell (rendelést sem játszhat ki), és utána kiegészíteni a kezét hét lapra.

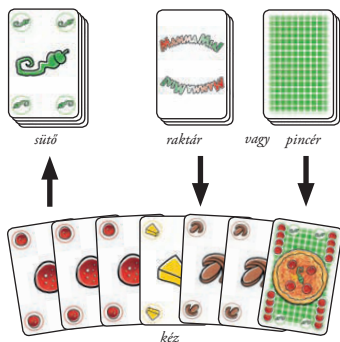
## A játék vége, értékelés

A játék azután ér véget, hogy a játékosok harmadszor is kiürítették a sütőt és meg- nézték, mely pizzák készültek el. Az a játékos győzött, aki a legtöbb pizzát készí- tette el (akinek a legtöbb lapja van a teljesített rendeléseknél). Egyenlőség esetén az érintettek közül az győz, akinek a kezében több összetevőkártya van.

## A játék menete

### A pizzák sütőbe kerülése

A játékosnak, amikor rákerül a sor, kezéből legalább egy összetevőkártyát be kell raknia a sütőbe: a kártyát vagy kártyákat képpel felfelé rá kell tenni a dobott lapok paklijára. A játékos egyenlő több összetevőt is a sütőbe rakhat, de ezeknek ugyanolyan fajtájúknak (pl. három szaláminak) kell lenniük. A játékosnak hangosan meg kell mondani, mit rakott a sütőbe.



Ezután a játékos, ha akar, a kezéből

**berakhat** egy rendelést a sütőbe, képpel felfelé lerakva a dobott lapok tetejére. A játékosnak akkor érdemes leraknia egy rendelést, ha úgy gondolja, már a sütőben vannak a szükséges összetevők. Hogy mi van a sütőben, nem nézheti meg: mindig csak a legfelső lap látható, amíg sor nem kerül a sütő kiürítésére.

Végül a játékos annyi kártyát húz, hogy a kezében megint hét kártya legyen. Ehhez azonban vagy a raktárból húz összetevőket vagy saját pincéretől rendeléskártyákat, de mintkét helyről nem húzhat. Ezzel köre véget is ért, bal oldali szomszédján a sor.

Ha a játékos a raktárból vagy pincéretől húz, de ott nincs elég kártya, nem húz további lapokat a másik helyről, így ebben a körben hétnél kevesebb kártya lesz a kezében.

A forduló azonnal véget ér, amikor valaki felhúzza a raktárból az utolsó összetevőkártyát; ekkor a játékos, akinél a Mamma Mia!-lap van, kiüriti a sütőt.

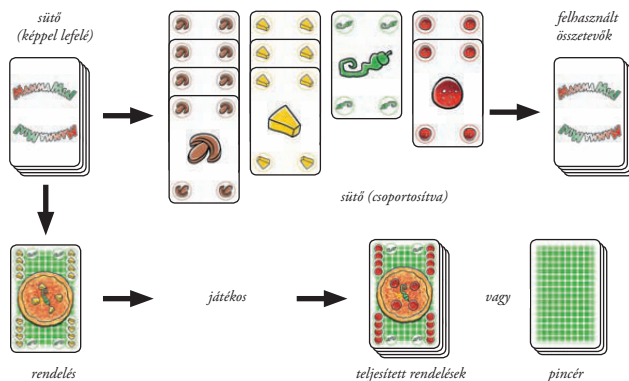
**Példa:** Jenő (a zöld játékoson) a sor. Fog a kezéből három szalámit, és lerakja azokat a sütő (a dobott lapok) tetejére. Ezt hangosan be is jelenti: "Három szalámit!" Ezután fogja a kezéből azt a rendelést, aminek három szaláminra és egy paprikára van szüksége, és azt is berakja a sütőbe (rárakja a dobott lapok tetejére). Úgy dönt, pincérekártyájából húz. Mivel ott csak három kártya van, mindet a kezébe veszi, de így is csak hat lap lesz a kezében. Majd csak később, miután megint rákerül a sor, húzza fel a kezét hét kártyára.

### A sütő kiürítése

A Mamma Mia!-játékos kezébe veszi a sütő pakliját, úgy fordítva a paklit, hogy a lapok képpel lefelé legyenek. Vigyázni kell, **nehogy** megváltoztassa a sütőben lévő kártyák sorrendjét! Ezután egyével felcsapja a sütőpakli lapjait, az egyes összetevőket fajták szerint csoportosítva az asztalon úgy, hogy jól lehessen látni, hány kártya van az egyes összetevőkből az asztalon.

Amikor viszont rendeléskártyát csap fel, meg kell nézni, hogy az adott pizzához szükséges összetevők ott vannak-e mind felcsapva az asztalon:

- Ha az összes szükséges összetevő ott van, a pizza elkészült. A játékos, akie a rendelés (a kártya hátoldaláról megállapítható), megkapja a rendeléskártyát, és azt képpel felfelé kirakja maga elé - így jelezve, hogy a pizza már egy vendég asztalán van. A pizzához felhasznált összetevőket is elveszi az asztalra felcsapottak közül, lerakva azokat egy képpel lefelé lévő dobópakli tetejére.



- Ha viszont egy vagy több összetevő hiányzik, a rendelés tulajdonosa még kipótolhatja a hiányzó összetevőket a kezében lévő lapokból. Ha megteszi, a pizza elkészült (lásd az előbb). Ha viszont nem tudja vagy nem akarja pótolni a hiányzó összetevőket, a pizza nem készült el, a rendeléskártya visszakerül pincérekártyájára.

A rendelés elintézése után a fel nem használt összetevők az asztalon maradnak.

**Példa:** Ahogy a képen látható, a sütőből az alábbi összetevők kerültek eddig elő: 1 paprika, 2 szalámi, 3 ananász és 4 gomba. Ezután Jenő (zöld játékos) egy rendelést tett felcsapva: 4 ananászos és 1 paprikás pizza. Mivel az asztalon csak három ananászkártya van képpel felfelé, Jenő kijátssza a kezéből 1 ananászkártyát. Ezzel a pizza elkészült, az öt összetevőkártyát (1 paprika- és 4 ananászkártya) a játékos képpel lefelé a felhasznált összetevők paklijára veszi, a rendeléskártyát pedig Jenő képpel felfelé lerakja maga elé, az eddig teljesített rendelési paklijának tetejére. A fel nem használt összetevők maradnak az asztalon, és a Mamma Mia!-játékos felcsapja a sütőpakli következő lapját.



A Mamma Mia!-játékos a fentiek szerint folytatja a sütőpakli lapjainak felcspását, mindaddig, amíg ki nem fogy a sütőpakli.

Amikor kifogy a sütőpakli, az asztalon maradt, fel nem használt összetevőket összeszedi, képpel felfelé: a következő forduló úgy kezdődik, hogy ezek az összetevők már a sütőben vannak. Ezután a felhasznált összetevők pakliját megkeveri, belekeveri a Mamma Mia!-kártyát, és a paklit képpel lefelé lerakja új raktárként az asztalra. Végül ugyanúgy elkezdi az új fordulót.

Ha valaki úgy kezdi az új fordulót, hogy nincs a kezében összetevőkártya, passzolnia kell (rendelést sem játszhat ki), és utána kiegészíteni a kezét hét lapra.

## A játék vége, értékelés

A játék azután ér véget, hogy a játékosok harmadszor is kiüritették a sütőt és megnézték, mely pizzák készültek el. Az a játékos győzött, aki a legtöbb pizzát készítette el (akinek a legtöbb lapja van a teljesített rendeléseknél). Egyenlőség esetén az érintettek közül az a győz, akinek a kezében több összetevőkártya van.

## A rendelések

Minden játékosnak nyolc rendelése van. Öt ezek közül egyszerű, annyi és olyan összetevő kell hozzá, amelyek a pizzán, illetve mindegyik sarokban láthatók. Ezen kívül minden játékosnak van három speciális rendelése. A pizzák akkor készülnek el, ha felcspáskor a szükséges összetevők már ott vannak az asztalon, de a játékos a kezében lévő lapokból pótolhatja a hiányzó összetevőket.

**Pizza Bombastica**  
A pizzához 15 tetszőleges összetevő szükséges. Ha több összetevő van felcsapva 15-nél, ezek is mind rákerülnek erre a pizzára - azaz amikor elkészül ilyen pizza, egy felcspott összetevő sem marad az asztalon.

**Pizza Monotoni**  
A pizzához kell egy a játékos kedvenc összetevőjéből (ez látható a kártyán), valamint 6 ugyanolyan összetevő (ami nem lehet a játékos kedvenc összetevője). A játékos a rendelés felcspásakor dönti el, melyik összetevőt használja dzsókereként (*J mint "joker"*).

**Pizza Minimale**  
A pizzához kell egy a játékos kedvenc összetevőjéből (ez látható a kártyán), valamint 3 ugyanolyan összetevő, méghozzá az, amiből a rendelés felcspásakor a legkevesebb van felcsapva. Ez az összetevő nem lehet a játékos kedvenc összetevője, és olyan sem, amiből egy sincs felcsapva. Egyenlőség esetén az érintett és lehetséges összetevők közül a játékos választ.

**Példa:** Az asztalon a következő összetevők vannak felcsapva: 2 paprika, 2 szalámi, 2 gomba és 3 ananász. A Mamma Mia!-játékos Jenő (zöld játékos) Pizza Minimalejét csapja fel. A pizzához 1 paprikára, valamint 3 azonos fajtájú összetevőre van szüksége. A legkevesebb összetevő tekintetében három egyenlőség van: 2-2 gomba, szalámi és paprika. Mivel a paprika Jenő kedvenc összetevője, azt nem választhatja. Nem választhatja az olajbogyót sem, hiszen abból egy sincs az asztalon. Ilyenformán csak a gomba és a szalámi között választhat. Mivel a kezében van egy szalámi, ezt választja, lerakja a kezéből a szalámi kártyát, elkészítve így Pizza Minimalejét.

Tervező: Uwe Rosenberg  
Grafika és Illusztráció: Franz Vohwinkel  
Fordító: Thaur (thaur@freemail.hu)

© 1998 ABACUSSPIELE Verlags GmbH & Co. KG, D-63303 Dreieich,  
All rights reserved. Made in Germany.



Importálja: Gém Klub Kft.  
1092 Budapest, Ráday u. 30./B  
www.gemklub.hu



Nem alkalmas 3 éven aluli gyermekek részére. Fulladásveszély!

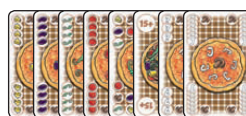
## Ki készíti a legjobb pizzát?

Ebben az izletes kártyajátékban a játékosok pizzakészítők bőrébe bújnak: felveszik a pincérektől a rendeléseket, előhozzák az összetevőket, majd mindent a sütőbe berakva megsüti a pizzákat. Amikor kifognak az összetevőkből, kinyitják a sütőt: ekkor kiderül, mely pizzák készültek el rendesen és melyek nem. A hiányosan elkészült pizzák rendeléseit visszaveszik, azokkal a következő fordulóban újra próbát tehetnek.

## Tartalom

A játékban háromféle kártya található:

40 rendeléskártya



8-8 mind az öt színben

65 összetevőkártya



13-13 szalámi, ananász, gomba, paprika és olajbogyó

1 Mamma Mia!-kártya



## Előkészületek

- 5-nél kevesebb játékosnál el kell távolítani összetevőkártyákat: 4 játékosnál minden összetevőből egy lapot vissza kell tenni a dobozba, 3 játékosnál minden összetevőből három lapot, 2 játékosnál minden összetevőből ötöt.
- Az összetevőket meg kell keverni, és mindenkinek kiosztani 6 lapot.
- Ezután a megmaradt összetevők közé be kell keverni a Mamma Mia!-kártyát, és a paklit képpel lefelé le kell rakni az asztal közepére: ez lesz a **raktár**.
- Minden játékos elvesz egy készlet rendeléskártyát (válaszva egy színt), megkeveri azokat, és a paklit képpel lefelé lerakja maga elé: ez lesz az **ő pincére**. Utána mindenki felveszi a kezébe saját pincére legfelső lapját.
- A raktár mellett van a **sütő** helye, ez valójában a képpel felfelé eldobott lapok paklija. Ide kerülnek majd a kijátsszott rendelés- és összetevőkártyák.
- A játékosok választanak egy kezdőjátékost. A játékosok az óramutató járása szerint követik egymást.

## A Mamma Mia!-kártya

Ha egy játékos felhúzza ezt a lapot, akkor képpel felfelé kirakja pincére mellé, és nyomban húz helyette egy másik kártyát. A forduló végén ez a játékos fogja majd kivenni a sütőből a kártyákat, hogy megnézzék, mely pizzák készültek el rendesen; továbbá ő lesz majd a következő fordulóban a kezdőjátékos.

