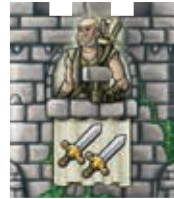
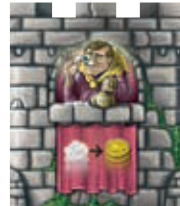


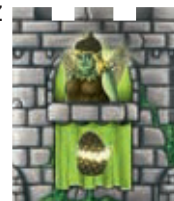
Fegyverkovács: ha a hősök csapatával a Fegyverkovács-hoz lépsz, azonnal kapsz 2 kardot a készletből.



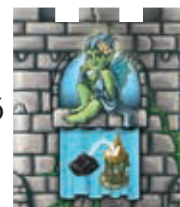
Kereskedő: ha a hősök csapatával a Kereskedőhöz lépsz, teljesítheted a felfordított három rendelése egyikét. Ehhez a rendelésen látható drágaköveket vissza kell szolgáltatnod a készletbe (a zsákba), és elveheted az értük járó aranyat. A teljesített rendelés lapkáját tedd az adott szintű rendelések kupacának legaljára. Ezután fedd fel a következő rendelést.



Erdei tündér: ha a hősök csapatával az Erdi tündérhez lépsz, elveheted a felfordított két varázstárgy egyikét, és magad elé teheted azt. Ezután fedj fel egy új varázstárgyat, hogy a következő játékos is két varázstárgy közül tudjon majd választani. Az egyes varázstárgyak különleges képességeinek leírását a szabálykönyv végén találod. Ha a varázstárgyak elfogynak, keverjétek össze az elhasznált, eldobott varázstárgyakat, és legyen ez az új húzópakli.



A kút tündére: ha a hősök csapatával a kút tündéréhez lépsz, az egyik nálad lévő nemkívánatos fekete drágakövet bedobhatod a kútba. Ezzel a fekete drágakő kikerül a játékból – nem kerül vissza a zsákba.



Tolvaj: ha a hősök csapatával a Tolvajlakhoz lépsz, véletlenszerűen húzhatsz a zsákból három drágakövet. Választhatsz közülük egyet, ezt tedd a paravánod mögé, a másik kettőt dobd vissza a zsákba. Ha három fekete drágakövet húznál, húzz tovább addig, amíg egy más színűt nem sikerül húznod. Ezt tartsd meg, a fekete drágaköveket pedig dobd vissza a zsákba.



Sárkány: ha a hősök csapatával a Sárkányhoz lépsz, megpróbálhatod legyőzni. Ehhez dobnod kell az Aranyművesnél található dobókockával. Ha be tudsz adni (vissza tudsz tenni a zsákba) egy olyan színű drágakövet, amilyen színt dobtál, bátorságodért kapsz egy szívet jutalmul. Ha nincs ilyen színű drágaköved, semmi nem történik. Eldobhatsz azonban egy kardot, hogy a kockával ismét dobhass. Ezt akár többször is megteheted, feltéve, hogy mindig újabb karddal tudsz fizetni érte. De amint sikerül megszerezned egy szívet, az akciód véget ér.



Fontos: ha szerencséd van a dobással, a sárkány megszabadíthat akár egy nemkívánatos fekete drágakőtől is!

A sárkány akciója után a dobókockát vissza kell tenned az Aranyműves mellé, az éppen dobott oldalával felfelé.

Aranyműves: ha a hősök csapatával az Aranyműveshez lépsz, választhatsz:

- adsz 1 tetszőleges drágakövet 1 aranyért cserébe, vagy
- adsz 2 azonos színű drágakövet 1 szívért cserébe, vagy
- adsz 3 azonos színű drágakövet 2 szívért cserébe.



A felhasznált drágaköveket tedd vissza a zsákba, a megszerzett aranyat vagy szív(ek)et pedig tedd a parvánod mögé.

Megjegyzés: ha 3 azonos színű drágakövet adsz be, és azok színe megegyezik a dobókocka által mutatott színnel, akkor eggyel több, vagyis 3 szívet kapsz cserébe. De a dobókocka színének csak 3 drágakő esetén van szerepe, 1 vagy 2 drágakő esetén nem jelent semmit.

Figyelem: természetesen nem adhatsz a hercegnőnek vagy a hercegnek fekete drágakőből készült ajándékot. És nem adhatsz az aranyművesnek sem fekete drágakövet a pénzéért. Ha a dobókocka feketét mutat, nincs esélyed további szívet szerezni három drágakőért cserébe.

A varázsló csillagvizsgálója: a varázslónak különleges szerepe van – és a többi akciótól eltérően nem is használható ingyen. Ha a varázsló toronyakcióját választod, azonnal fizetned kell érte 1 aranyat a készletbe. Ezért cserébe a varázsló azonnal elrepít téged (és a hősök csapatát) egy általad választott helyre, amelynek akcióját azonnal végrehajthatod.



– A varázsló segítségével való utazás azt jelenti, hogy nem használod az utakat közben, így a bányákat sem látogatod meg.

– Csak a varázsló segítségével juthatsz el a varázslatos viadal helyszínére; ez a helyszín is szerepel a térképen, de az odavezető út közönséges halandók számára láthatatlan. Csak ha a varázsló eljuttat a megfelelő helyre, akkor vehetsz részt a viadalon, és adhatsz egy kardot egy szívért cserébe. A szív helyett választhatod, hogy a kardodért három arany legyen a jutalmad.

– A híd hatszögletű mezője az úthálózat részének számít, azonban a körödet soha nem fejezheted be itt. Ha a varázsló segítségével eljutsz a varázslatos viadal helyszínére, tedd a hősök csapatát a lovag kerek mezőjére. Amikor elhagyod a viadal helyszínét, a híd mezőjét ne számold bele a megtett útba.



