

BANG! THE VALLEY OF SHADOWS

A Bang! e kiegészítő paklija 8 új személyiséget, és 5 új kék, valamint 10 új barna szélű kártyát tartalmaz. Ezek az eredeti paklival összekeverve játszhatók.

Új személyiségek:

BLACK FLOWER (4): ♣ kártyával körönként egy újabb Bang-et lőhet. (Amikor soron van, egyszer megteheti, hogy bármelyik treff kártyáját egy extra Bang-ként használhatja arra, akit elér.)

COLORADO BILL (4): A felhúzott pikk lap hatástalanítja Bill Bang!-jének kivédését! (Minden alkalommal, amikor egy másik játékos Colorado Bill Bang! kártyájára Missed! vagy azzal egyenértékű kártyát tesz, vagy a hordóra ♥ lapot húz, akkor Bill felhúz a pakliból egy lapot, és ha az: ♠, akkor a Missed! vagy azzal egyenértékű kártyának, illetve a hordónak még sincs hatása, és megtámadott játékos elveszít 1 életet. A felhúzott lapot el kell dobni.)

DER SPOT-BURST RINGER (4): Körönként egy Bang-ből Gatling lesz. (Amikor soron van, egyszer megteheti, hogy egy Bang kártyát Gatling-ként használhat. Emellett Bang-et is használhat.)

EVELYN SHEBANG (4): Ahány lapot nem húz, annyi extra Bang-et használhat bármelyik lapjával különböző személyekre, akiket elér. (Ahány lapot nem húz fel a húzása során, annyi Bang-et lőhet bármelyik lapjával különböző, de elérhető célszemélyekre. Ez csak lehetőség számára. Ha egy lapot fel szeretne húzni, akkor az egy extra lövést még ez előtt kell megtennie. Természetesen Bang-et is használhat az alapszabályok szerint.)

HENRY BLOCK (4): Elveszik, eldobtják egy lapját, bosszút állhat Bang!-gel. (Bármely játékosra, aki elhúz tőle egy kártyát, vagy eldobtja egy kártyáját (akár kezéből, akár előle), azonnal lőhet rá egy BANG!-et. (Ez csak lehetőség számára. Ez a képesség Jesse Jones-szal vagy Pat Brennan-nal szemben automatikusan működik, míg El Gringo-val szemben nem!)

LEMONADE JIM (4): Ha más sört iszik, és ő kézből eldob egy lapot, visszanyer 1 életet. (Minden alkalommal, amikor egy másik játékos kijátszik egy sör kártyát, és Jim Lemonade eldob egy kártyát a kezéből, akkor visszanyer 1 életet.)

MICK DEFENDER (4): Ha egy barna kártya ellene (is) irányul, Missed!-el kivédheti. (Ha egy barna szélű kártyát játszanak ki ellene, akkor használhatja a Missed! kártyát annak hatástalanítására, pl. Panico, Gatling, Indiánok stb. esetében! Tehát a Missed! kártyát nemcsak a Bang! kivédésére használhatja.)

TUCO FRANZISKANER (5): Ha nincs játékban kék lapja, plusz két lapot húzhat. (Ha nincs letéve kék szélű kártyája, akkor a húzásnál még két lapot felvehet. Ezt körönként csak egyszer teheti meg.)

Kék szélű kártyák:

Ugyanolyan módon kell velük játszani, mint az alap-pakliban a kék szélű kártyákkal.

FANTASMA / GHOST / SZELLEM: Visszatérnek a korábban meghalt játékosok, eredeti képességükkel és szerepükkel. Élet nélkül térnek vissza, ám nem növelhetik annak számát. Amikor befejezték körüket, akkor minden lapot el kell dobniuk. Ezeket Vulture Sam nem gyűjtheti be, és nem érvényesülnek Greg Digger vagy Herb Hunter képességei sem. (Amennyiben ez a kártya is benne van a pakliban, akkor nincs értelme azon kiegészítő kártyáknak, amelyek a meghalt játékosok visszatérésére vonatkoznak – pl. Fistful of Cards, High Noon, Wild West Show paklik esetében –, illetve értelmét veszti a Gold Rush kiegészítő Árny-játékosok használata is.)

LEMAT: Ha ezt a fegyvert leteszi maga elé a játékos, akkor a kezében lévő bármely kártyát használhatja Bang!-ként 1 távolságra. (De ez nem növeli a Bang!-ek számát, csak annyit jelent, hogy Bang! kártya nélkül is lőhet.)

SERPENTE A SONAGLI / RATTLESNAKE / CSÖRGŐKÍGYÓ: Bármelyik játékos elé letehető. A játékos húzása előtt felvesz egy lapot, és ha az ♠, akkor elveszít egy életet. (Ezután ezt és a felvett lapot is – alapértelmezés szerint – el kell dobnia. Ezt néhány kártya, vagy személyiség tulajdonsága módosíthatja. Ha nem pikket húz, akkor a kártyának semmilyen hatása sincs a játékosra.) Ha egy játékosnál egyszerre van letéve a Dinamit, a Börtön és a Csörgőkígyó, akkor ebben a sorrendben kell lapot húznia.

SHOTGUN / SÖRÉTES PUSKA: Ha ez a kártya a játékos előtt van, és Bang-et lő 1 távolságra lévőre, akinek elmegy az élete, akkor annak – ha van kézben lapja – egyet el kell dobnia.

TAGLIA / BOUNTY / NAGYLELKŰSÉG: Bármelyik játékos elé letehető. Ha attól a játékostól Bang!-gel elvesznek egy életet, akkor az életet elvevő játékos húzhat egy lapot a pakliból. (A kártya mindaddig kifejti a hatását, ameddig valaki be nem dobhatja azt, vagy a játékos meghal, vagy a játéknak vége.)

Barna szélű kártyák:

Ugyanolyan módon kell velük játszani, mint az alap-pakliban a barna szélű kártyákkal.

BANDIDOS / BANDÍTÁK: A lap kijátszásánál a többi játékos vagy eldob 2 lapot a kezéből (egyet, ha csak 1 lapja van), vagy elveszít egy életet. Akinek nincs lap a kezében, az automatikusan elveszít 1 életet.

FUGA / ESCAPE / MENEKÜLÉS: A Bang!-en kívüli bármely barna kártyát ennek kijátszásával hatástalaníthatja („kivédheti”) a játékos.

MIRA / AIM / CÉLZÁS: Nem 1, hanem 2 életet vehet el a megtámadott játékostól, ha ezt a kártyát egy Bang!-el együtt játsszák ki. (A Bang! kivédésére 1 Missed vagy annak megfelelő kártya, vagy egy „jól működő” hordó elegendő.)

POKER / PÓKER: A többi játékos – egyszerre – letesz egy lapot a kezéből (ha van neki), és ha azok között nincs Ász, akkor a kártyát kijátszó 2 lapot felvehet a letettek közül. A többit el kell dobni. Ha van Ász a kártyák között, akkor a játékosok előzetes megállapodása szerint vagy mindenki visszaveheti a letett lapját, vagy mindenkinek be kell dobnia azt.

RITORNO DI FIAMMA / BACKFIRE / VISSZAFELE ÉLSÜLÉS: Ha Bang!-gel támadnak, és ezt a kártyát kijátszja a megtámadott, akkor ezzel kivédheti azt, egyben a támadó játékos felé sül el a fegyver, azaz neki ezt ki kell védenie, különben elveszít egy életet.

SALVO! / SAVED! / MEGMENTÉS!: E lapot akkor lehet kijátszani, ha a játékos nincs soron. Ezzel megmenthet bárkit attól, hogy elveszítsen 1 életet. Cserébe – e lapot kijátszó választása szerint – 2 lapot húzhat vagy a megmentett játékos kezéből, vagy a pakliból. (Saját magát is megmentheti. Ekkor egy lapot húz a pakliból.)

SVENTAGLIATA / FANNING: Kijátszása Bang!-nek számít. Nemcsak a megtámadott, hanem a mellette 1 távolságra lévő játékosra is lövést jelenthet. Vagyis egyszerre két játékosra löhet a kijátszó játékos. (Az, hogy a megtámadott játékos melletti játékos a jobb vagy a bal oldali szomszédja legyen – amennyiben mindketten 1 távolságra vannak – azt a kártyát kijátszó dönti el. Saját magára nem löhet. Ha a megtámadott játékos szomszédjainak „+1” módosító kártyája van, vagy karakterének ez a tulajdonsága, akkor rájuk nem lehet löni. A 2. játékosra való lövés csak lehetőség, nem kötelező élni vele.)

TOMAHAWK: „Lövés” maximum 2 távolságra, amely nem számít Bang!-nek. (Lehet csak 1 távolságra is használni.)

TORNADO / TORNÁDÓ: Minden játékos eldob egy lapot a kezéből (ha van neki), cserébe kettőt húz a pakliból. (Ha van kézben lap, akkor kötelező egyet eldobni. Ha nincs a kezében lap, akkor is húzhat 2 lapot a pakliból. Abban a sorrendben haladnak, ahogy a játék folyik.)

ULTIMO GIRO / LAST CALL / UTOLSÓ HÍVÁS: Egy élet visszanyerése. Akkor is használható, ha már csak 2 játékos van.

Kiegészítések:

EVELYN THE BANG (4): Az eredeti ötlet szerint, **ha csak egy lap húz, extra Bang!-et használhat 1 távolságra.**

LEMAT: Az eredeti ötlet szerint a kézben lévő Missed! kártyákkal nem lehet lőni.

TORNADO: Az eredeti ötlet szerint minden játékos két kártyát átad a kezéből a tőle balra ülőnek. (Ha csak egy kártya van a kézben, akkor azt adja tovább. Ha nincs a kezében lap, akkor semmit sem ad. Csak a lap(ok) átadása után veheti fel a játékos a neki adott lapokat.)

BANDIDOS: Az eredeti ötlet szerint, a megtámadott játékos választása szerint vagy egy Bang!-gel, vagy kézből eldobott 2 lappal védheti a banditák támadását.